

МБДОУ Ермаковский детский сад №1  
комбинированного вида «Ромашка»

Клубный час

# «Иван да Марья»

( народные подвижные игры )



Руководители: Моложон Н. А  
Куликовских Л. В

2019 -2020 уч. год



## Пояснительная записка

**Актуальность:** Мы живём в многонациональном обществе, в котором всё больше зла и жестокости по отношению к людям иной нации, иного вероисповедания, иных национальных жизненных традиций. Я обратила внимание на то, что **народные игры**, и русские, и украинские, и пр., почти исчезли сегодня из детства. Сохранение и возрождение национальной культуры является ныне одной из первостепенных задач. Что бы у ребенка сформировалось чувство любви к Родине, необходимо воспитывать у него эмоционально положительное отношение к тем местам, где он родился и живет, развивать умение видеть и понимать их красоту, желание узнавать о них больше, формировать стремление оказывать посильную помощь людям, которые его **окружают**, воспитывать в детях толерантность. Поэтому надо помнить, что **народные игры как жанр устного народного творчества** являются национальным богатством, и мы должны сделать их достоянием наших детей. Так у меня возникла необходимость в создании **кружка народных подвижных игр**.

**Проблема:** Недостаточное количество времени уделяется взрослыми организации **народных игр для детей**. В этом случае дети даже просто не знают названий каких-то игр, и не могут самостоятельно играть или организовать игру, не говоря уже о том, что **игры у разных народов разные**.

**Цель:** Повысить двигательную активность детей дошкольного возраста, через организацию **народных подвижных игр**, воспитывать интерес и любовь к **подвижным играм разных народов**.

### Задачи:

- учить играть в **народные игры в коллективе**;
- удовлетворять потребности детского организма в движениях;
- развивать двигательные, скоростно-силовые качества, общую выносливость;
- развитие глазомера и силы рук; укрепление у детей силы мышц рук и туловища;
- знакомить детей с играми разных **народов**, дать представления о традициях, особенностях жизни людей разных национальностей;
- развивать рече - двигательные навыки;
- развивать словарный запас детей;
- развивать детский кругозор.

**Форма организации:** **подвижная игра** (образные, сюжетные, с предметами и пр.)

**Количество занятий:** 1 раз в неделю (среда)

Место проведения: в теплое время года- на улице, в холодное время - в спортивном зале

Срок реализации: 1 год

Условные обозначения: новая игра

игра на закрепление

повторение игры

Тематический план.

Сроки Тема. Цель игры. Форма,

вид Этап работы Предполагаемый результат.

1. Русские народные игры

(С мячом)

Задачи: Знакомить детей с играми русского народа, укладом жизни, обычаями, символикой. Сентябрь

1 неделя

1. «Мячик сверху»(развивать глазомер, меткость, быстроту реакции)

2.»Большой мяч»(развивать глазомер, тренировать меткость)

Сюжетная игра

Игра-соревнование

Атрибуты: мячи

2 неделя 1 «Мячик сверху»(развивать быстроту, меткость, быстроту реакции) .

2. «Гонка мяча по улице»(Тренировать внимание, развивать ловкость) Сюжетная игра

Игра-соревнование

Атрибуты: мячи

3 неделя 1. «Гонка мяча по улице»(тренировать внимание, развивать ловкость)

2. «Передал-садись»(развивать ловкость, силу, выносливость) Игра-соревнование

Игра-соревнование

Атрибуты: мячи

4 неделя 1. «Передал-садись»(развитие ловкость, силу, выносливость)

2.» Мячик сверху»(развивать глазомер, меткость, быстроту реакции)

3.. «Гонка мяча по улице»(Тренировать внимание, развивать ловкость) Игра-соревнование

Сюжетная игра



## Игра-соревнование

Атрибуты: мячи

### 2. Украинские народные игры

Задачи: Познакомить детей с «*братским украинским народом*», обратить внимание на языковое сходство, и обычаи, познакомить с флагом, гербом.

Октябрь 1 неделя 1. «Хлебец» (Развивать координацию движений, ловкость)

2. «Перепелочка» (развивать быстроту реакции на сигнал) Сюжетная игра

Сюжетная игра

Атрибуты: маски для водящих

2 неделя 1. «Хлебец» (Развитие координации движений, ловкости)

2. «Мак» (Развитие координации движений, навыков общения) Сюжетные игры

Атрибуты: шапочки для водящих

3 неделя 1. «Мак» (Развитие координации движений, навыков общения)

2. «Колдун» (Воспитывать быстроту и ловкость) Сюжетные игры

Атрибуты: шапочки для водящих

4 неделя 1. «Колдун» (Воспитывать быстроту и ловкость)

2. «Хлебец» (Развитие координации движений, ловкости)

3. «Перепелочка» (развивать быстроту реакции на сигнал).

Сюжетные игры

Атрибуты: шапочки для водящих

3. «Белорусские народные игры»

Задачи: Познакомить детей с играми белорусского народа, объяснить, что все эти народы (русский, украинский, белорусский) объединены в один славянский народ, рассказать об обычаях этого народа, реликвиями.

Ноябрь 1 неделя 1. «Круглый хрящик» (Совершенствовать скоростно-силовые способности)

2. «Прела-Горела» (Воспитывать быстроту, умение действовать по сигналу). Игра-соревнование

Атрибуты: шапочки для водящих

2 неделя 1. «Прела-Горела» (Воспитывать быстроту, умение действовать по сигналу).

2. «Заяц-месяц» (Воспитывать ловкость и быстроту). Игра-соревнование

Сюжетная игра

Атрибуты: шапочки для водящих, маска зайца.

3 неделя 1. «Заяц-месяц» (Воспитывать ловкость и быстроту)

2. «Ежик и мыши» (Совершенствовать координацию движений и ловкость). Сюжетные игры

Атрибуты: маски Ежика и мышей, зайца

4 неделя 1. «Ежик и мыши» (Совершенствовать координацию движений и ловкость).

2. «Круглый хрящик» (Совершенствовать скоростно-силовые способности)

3. «Заяц-месяц» (Воспитывать ловкость и быстроту)

игра-соревнование

Сюжетные игры

Атрибуты: маски ежика, мышей, зайца.

4. «Армянские и Грузинские народные игры»

Задачи: Познакомить детей с народами, населяющими край Северного Кавказа, их национальной одеждой, играми, символикой, обычаями. Декабрь 1 неделя 1. «Беспокойный мяч» (Развивать силу, ловкость, выносливость).

2. «Земля, вода и воздух» (Воспитывать быстроту, внимание, меткость) Бессюжетная игра

Сюжетная игра

Атрибуты: мяч

2 неделя 1. «Земля, вода и воздух» (Воспитывать быстроту, внимание, меткость).

2. Перетягивание палки» (Воспитывать умение действовать по сигналу, тренировать мышцы рук) Сюжетная игра

игра -соревнование

Атрибуты: палка, мяч.

3 неделя 1. «Перетягивание палки» (Воспитывать умение действовать по сигналу, тренировать мышцы рук)

2. «Игра в колокол» (воспитывать быстроту и ловкость)

игра –соревнование

Игра-соревнование

Атрибуты: палка, колокольчик.

4 неделя 1. «Игра в колокол» (воспитывать быстроту и ловкость)

2. «Беспокойный мяч» (Развивать силу, ловкость, выносливость).

3. «Земля, вода и воздух» (Воспитывать быстроту, внимание, меткость).

Игра-соревнование

Бессюжетная игра

Бессюжетная игра

Атрибуты: колокольчик, мяч

Литовские народные игры

Задачи: Познакомить детей с литовским народом. Рассказать о соседях, граничащих с этим государством, познакомить с флагом и гербом этого народа.

Январь 1 неделя 1. «Кошка и мышка» (Развивать ловкость, выносливость, действовать по сигналу)



2.»Ловля рыб»(Развивать ловкость, выносливость, действовать по сигналу) Сюжетные игры

Игра-соревнование

Атрибуты: маски кошки, мышки, рыб.

2 неделя 1.» Ловля рыб»(Развивать ловкость, выносливость, действовать по сигналу)

2.»Волчонок»(Развивать, ловкость, выносливость, координацию движений) Игра-соревнование

Сюжетная игра

Атрибуты: маски лягушек, волчонка

3 неделя 1. .»Волчонок»(Развивать, ловкость, выносливость, координацию движений).

2.»Птичка»(Формировать творческое воображение) Сюжетная игра

Бессюжетная игра

Атрибуты: маска волчонка, предметы для фантов

4 неделя 1. .»Птичка»(Формировать творческое воображение)

2. «Кошка и мышка»(Развивать ловкость, выносливость, действовать по сигналу

3.»Ловля рыб»(Развивать ловкость, выносливость, действовать по сигналу) Бессюжетная игра

Сюжетная игра

Игра-соревнование

Атрибуты: маски волка, медведя, гуся, предметы для фантов

**Эстонские народные игры**

Задачи: Познакомить детей с культурой эстонского народа, национальными играми и игрушками, рассказать о флаге и гербе этого народа. Февраль 1 неделя 1.»Черное и белое»(Развивать ловкость, внимание, умение бегать)

2.»Король мавров»(Развивать внимание, ловкость, умение бегать) Бессюжетная игра

Сюжетная игра

Атрибуты: диск с 2хсторонним обозначением цвета (черного и белого, корона.

2 неделя 1. .»Король мавров»(Развивать внимание, ловкость, умение бегать)

2.»Заяц и собаки»(Развивать ловкость, координацию) Сюжетные игры

Атрибуты: маски зайца и собаки, водящего.

3 неделя 1.» Заяц и собаки»(Развивать ловкость, координацию).

2.»Птицы»(Воспитывать внимание, самостоятельность, быстроту)

**Сюжетные игры**

Атрибуты: мячи, маски птиц указанных в игре, зайца и собаки.

4 неделя 1. «Птицы» (Воспитывать внимание, самостоятельность, быстроту)

2. «Король мавров» (Развивать внимание, ловкость, умение бегать)

3. «Черное и белое» (Развивать ловкость, внимание, умение бегать)

**Сюжетные игры**

Бессюжетная игра

Атрибуты: маски птиц, водящего: диск с 2хсторонним обозначением цвета (черного и белого).

**Латышские народные игры**

**Задачи:** Познакомить детей с латышским народом. Рассказать об особенностях национального костюма, домашнем быте, символах государства.

Март 1 неделя 1. «Решето» (Воспитывать внимание, быстроту мышления, ловкость)

2. «Путешественник» (Воспитывать внимание и сообразительность) **Бессюжетные игры**

Сюжетная игра

Атрибуты: шапочка для водящего

2 неделя 1. «Путешественник» (Воспитывать внимание и сообразительность)

2. «Волк и коза» (Развивать ловкость, сообразительность, быстроту).

Бессюжетная игра

Сюжетная игра

Атрибуты: маски волка и козы

3 неделя 1. «Волк и коза» (Развивать ловкость, сообразительность, быстроту).

2. «Кольцо» (Воспитывать внимание, сообразительность) Сюжетная игра

Бессюжетная игра

Атрибуты: маски волка, козы.

Шнур, кольцо.

4 неделя 1. «Кольцо» (Воспитывать внимание, сообразительность).

2. Путешественник» (Воспитывать внимание и сообразительность)

3. «Решето» (Воспитывать внимание, быстроту мышления, ловкость)

**Бессюжетные игры**

Атрибуты: шнур, кольцо, маски пчел

**Татарские народные игры**

**Задачи:** Познакомить с историей жизни татарского народа. Рассказать об их прошлой кочевой жизни, их национальными игрушками и укладом жизни и, национальной одеждой.

Апрель 1 неделя 1. «Продаем горшки» (Воспитывать внимание, быстроту, умение действовать по сигналу)

2. «Серый волк» (Тренировать внимание, развивать ловкость и быстроту). Игра-соревнование

Сюжетная игра

Атрибуты: шапочка водящего, маска волка